Systemunterlagen-Dokumentation Stand: 1.9.1983

Anleitung für den Programmierer EIEX 1521

MOS K 1520

Anleitung für den Programmierer

Internspeicherorientiertes Echtzeitsteuerprogrammsystem EIEX 1521 - Rechnerkopplung über IFLS

(Slave) -

VEB Robotron Zentrum für Forschung und Technik

Dok.-Nr.: C 4064-0014-1M1030

Die vorliegende Systemunterlagen-Dokumentation entspricht dem Stand vom 1.9.1983.

Nachdruck, jegliche Verwielfältigung dieser Unterlage oder Auszüge daraus sind unzulässig.

Die Ausarbeitung dieser Unterlage erfolgte im Zentralinstitut für Kernforschung Rossendorf.

### Herausgeber:

VEB Robotron-Vertrieb Berlin 1086 Berlin Postfach 1235

(C)Kombinat Robotron 1984

#### Vorwort

Für die Rechnerfamilien K 1600 und K 1520 besteht die Möglichkeit, mit dem seriellen Interface IFLS mehrere Rechner zu koppeln.

Die vorliegende Schrift enthält alle Informationen, welche vom Programmierer benötigt werden, um den Slave-Betrieb eines Rechners der Familie K 1520 im Betriebssystem EIEX 1520 zu organisieren.

Für das Verständnis dieser Schrift wird die Kenntnis folgender Schriften des VEB Robotron vorausgesetzt:

- Betriebsdokumentation Mikrorechner K 1520
- Sprachbeschreibung Assemblersprache SYP K 1520 Dok.-Nr. 1.78.519.030.0/78
- Anleitung für den Programmierer zum Echtzeitsteuerprogrammsystem EIEX 1521 Dok.-Nr. C 0264-0059-1 M1130
- Anleitung für den Programmierer zum Echtzeitsteuerprogramm-system EIEX 1521
  - Rechnerkopplung über IFLS (Slave) -
- Anleitung für den Systemprogrammierer zum Echtzeitsteuerprogrammsystem EIEX 1521 Dok.-Nr. C 0263-0060-1 M1130

Inhaltsverzeichnis		
		Seite
1.	Allgemeines	5
2.	Technische Daten	5
3.	Telegrammaufbau	5
4.	Anmeldung von Übertragungswünschen	7
4.1.	EIEX-Ruf SLRE	8
4.2.	Aufbau eines Anforderungstelegramms	10
4.3.	Ubermittlung von Telegrammen einer Slave- Station an eine andere Slave-Station	10
5.	Übertragungsarten des IFLS-Handlers	10
5.1.	Ablauf einer Übertragung	10
5.2.	Besonderheiten des Übertragungskonzepts	11
5.2.1.	Globaladressierung	11
5.2.2.	Fehlerbehandlung	12
5.2.2.1.	CRC-Fehlertelegramm	12
5.2.2.2.	Pehlertelegramm im Langformat	12
5.3.	Übertragungsarten	13
5.3.1.	BLK - blockorientierter Datenzugriff	13
5.3.2.	ACT - Übertragung eines Aktionsblockes	15
5.3.2.1.	Start einer Task - ACTØ1	15
5.3.2.2.	Start einer Task mit Zeitbedingungen - ACTØ2	16
5.3.2.3.	Abbruch einer Task oder Austragen von Task's aus der Zeitorganisation - ACTØ3	16
5.3.2.4.	Fortsetzen einer pausierenden Task - ACTØ4	17
5.3.2.5.	Verhindern der Taskbearbeitung - ACTØ5	17
5.3.2.6.	Erlauben einer verhinderten Task - ACTØ6	18
5.3.2.7.	Aktualisieren des Datums und der Uhrzeit - ACTØ7	18
5.3.2.8.	Beginn oder Ende des Pollingbetriebes - ACTØ8	19
5.3.2.9.	Direktes Lesen von Speicherbereichen - ACTØ9	19
5.3.2.10.	Direktes Schreiben in den RAM-Bereich des Slave - ACTIØ	20
5.3.2.11.	Testtelegramm Reflektieren -ACT11	20
5.3.3.	REQ - Abfrage von Anforderungsblöcken	21
5.4.	Übertragungesicherung	21
6.	Besonderheiten und Einschränkungen bei der Eutzung des IFLS-Handlers	22

#### 1. Allgemeines

Mit Hilfe des IFLS wird den Anwendern der Rechnersysteme K 1520 und K 1600 eine effektive Hardware für die Rechnerkopplung zur Verfügung gestellt.

In dieser Arbeit wird ein Driver/Handler-System für die Kopplung intelligenter Stationen vorgestellt.

Innerhalb verteilter Systeme (DISTRIBUTED COMPUTER CONTROL SYSTEMS, DCCS) besitzt im allgemeinen eine Station die Master-Funktion, während weitere Stationen als Slave arbeiten.

Der vorliegende Handler realisiert den Slave-Betrieb für Rechner des Typs K 1520, die mit dem Betriebssystem EIEX 1521 arbeiten. Die Kommunikation zwischen Master und Slave wird folgendermaßen abgewickelt:

- Der Master leitet jeden Übertragungsvorgang mit einem Aufruf-Telegramm ein. Dieses Telegramm wird vom adressierten Slave mit einem Antworttelegramm beantwortet. Eine Ausnahme bilden dabei global adressierte Aufruftelegramme, die zwar von allen Slave-Stationen empfangen, aber nicht beantwortet werden.
- Übertragungswünsche von Tasks der Masterstation werden sofort bearbeitet und vom Slave beantwortet.
- Ubertragungswünsche von Tasks der Slave-Station werden dem Handler durch den EIEX-Ruf S L R E mitgeteilt.
  Vom Master werden in bestimmten Zeitabständen (i.a. zyklisch) die Slave-Stationen abgefragt, ob Übertragungsanforderungen (REQUESTS) vorliegen. Ist dies der Fall, werden diese REQUESTS aus dem Anforderungspuffer übernommen und an den Master gesendet.

In der Masterstation müssen diese REQUESTS von entsprechenden Anwendertasks ausgewertet werden.

### 2. Technische Daten

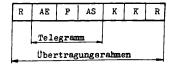
Anschlußsteuerung
Brutto-Datenrate: 500 KBit/s
Maximale Buslänge: 3 km
Mögliche Anzahl von Anschlußsteuerungen/Rechner 2
Anzahl der adressierbaren Stationen 254
Maximale Telegrammlänge 255 Byte

#### 3. Telegrammaufbau

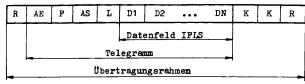
Das IFLS setzt einen standardisierten Aufbau der Telegramme voraus. Jedes Telegramm beginnt mit mindestens zwei Rahmanflags (7EH), danach folgt der Informationsteil (3...254 Bytes), der mit zwei Kontrollbytes (CRC-Rest) abgeschlossen wird und als Abschluß wieder mindestens ein Rahmenflag.

Der IFLS-Treiber unterscheidet dabei zwei Formate des Informationsteils:

#### a) Kurzformat

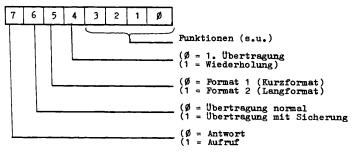


### b) Langformat



- R Rahmenflag
- AE Adresse der empfangenden Station
- F Funktionsbyte
- AS Adresse der sendenden Station
- L Anzahl der Datenbytes (1...250)
- DX Datenbytes (x=1...L)
- K Kontrollbytes (CRC-Rest)

Das Funktionsbyte F enthält hierbei eine Reihe von Informationen, die vom Handler ausgewertet und kontrolliert werden. Für die IFLS - Bedienung in den Betriebssystemen EIEX 1521 und MOOS 1600 wurde folgende Belegung des Funktionsbytes definiert:



Funktionen:		
Aufruf	Bitmuster	Funktion
PØ1	ØØØØ	Anfangszustand in Slavestation setzen (nur in Verbindung mit Übertragungssicherung)
FØ2	ØØØ1	Schreiben
FØ3	ØØ1Ø	Lesen
PØ4	ØØ11	Schreiben/Lesen
FØ5	Ø1 ØØ	Stationsabfrage
:		) reserviert
•		}
F16	1111	}

Antwort	Bitmuster	Punktion
F17	ØØØØ	Antwort auf PØ1, wenn der Anforderungspuffer leer ist
F18	ØØØ1	Schreiben (Empfangsbestätigung)
F19	ØØ1Ø	Lesen (gelesene Daten)
F2Ø	ØØ11	Schreiben/Lesen
F21 •	Ø1 ØØ	Stationsantwort auf FØ5 ) ) reserviert )
F25	1000	Gesuch für Stationsabfrage bei Übertragungs- sicherung (Driverintern) ) reserviert
F32	1111	CRC-Fehler im Aufruftelegremm

Alle weiteren Informationen für die einzelnen Übertragungsarten (5.3.1. ... 5.3.4) sind in den Bytes D1, D2 und D3 enthalten.

#### 4. Anmeldung von Übertragungswünschen (EIEX-Ruf: SLRE)

Aufgrund des Master-Slave-Betriebes ist eine Unterstation nicht in der Lage, zu beliebigen Zeiten Übertragungen auf dem Bus durchzuführen. Andererseits muß eine Anwendertask zu beliebigen Zeiten in der Lage sein, Übertragungswinsche (z.B. Warnungen, Havariemeldungen usw.) abzusetzen. Aus diesem Grunde wurde der EIEX-Ruf SLRE (S L AVE R E QUEST) bereitgestellt.

Dieser Ruf übernimmt folgende Leistungen:

- Eintragen des zu sendenden REQUESTS in den Anforderungspuffer,
- Einordnen des Übertragungswunsches in eine Warteschlange, falls dies gefordert ist (Task geht in WAIT),

## rebetron

- Übergabe von Informationen an die Task über aufgetretene Fehler.

Ist die Systemfehlerorganisation generiert, werden einige Fehler zusätzlich über den Bildschirm gemeldet.

4.1. EIEX-Ruf SLRE

Mit diesem Ruf können Sendewünsche an den IFLSa) Aufgabe:

Master in einen systeminternen Anforderungspuffer

eingetragen werden.

Ruf b) Status:

c) Schreibweise:

R=N.BOB=(ADR!SYMB) [ ,ECA=(ADR!SYMB),WAIT ]! [NAME] SLRE

PARA=(ADR!SYMB)

Dabei bedeuten die Schlüsselworte und Parameter:

- Registerrettung

- Registerrettungsart N=Ø!1!2 N - Anfangsedresse des REQUESTS BOB

- Adresse des Pehlerbytes ECA - Warten bis der REQUEST übernommen wurde TIAW

PARA - Adresse des externen Parameterblockes - Adresse ADR

SYMB - Symbol

d) Rufmummer: 19

6 - (ohne ECA) oder 8 Byte (mit ECA) e) Ruflänge:

f) Wirkung: SLRE überprüft als erstes, ob Fehler im Rufaufbau auftreten. Ist dies der Fall, wird die Rufbear-Dentung und die Taskabarbeitung abgebrochen.
Danach wird geprüft, ob die REQUEST-Länge nicht größer als die generierte Länge des Anforderungspuffers ist, und wenn dieser Fall entritt, ein

Pehler gemeldet.

Weiterhin wird überprüft, ob der Pollingbetrieb vom Master freigegeben wurde (siehe 5.3.2. ACTØ8). Wenn der Pollingbetrieb noch nicht eingeschaltet wurde, weist SLRE den Sendewunsch ebenfalls ab

und meldet einen Fehler.

War der Ablauf bis hierher fehlerfrei, prüft der Ruf, ob im Anforderungspuffer noch ausreichend Speicherplatz für den REQUEST vorhanden ist und übernimmt in diesem Fall den REQUEST in den An-

forderungspuffer.

Kann der REQUEST nicht mehr in den Anforderungspuffer übernommen werden, hängt die weitere Behandlung von der Programmierung des Rufes ab. Bei Rufen mit WAIT wird die Task in einen Rufinternen WAIT-Puffer eingetragen und - entsprechend ihrer Priorität - fortgesetzt, wenn der Puffer

wieder leer Ast.

Bei Rufen ohne WAIT wird lediglich der entsprechen-

de Pehler gemeldet.

DA

MASK

ERROR

```
g) Informationen im Fehlerbyte:
   - ØØH - Pehlerfreier Ablauf
            Der REQUEST steht im Anforderungspuffer.
   - Ø1H - Pufferiberlauf
            Der REQUEST wurde nicht übernommen (nur bei Rufen ohne
            WAIT).
   - Ø2H - Überlauf des WAIT-Puffers
            Es warten mehr Tasks, als der Puffer aufnehmen kænn.
            Der REQUEST wurde nicht übernommen.
   - Ø4H - REQUEST zu lang
            Der REQUEST enthält mehr Bytes, als der Anforderungs-
puffer aufnehmen kann. Der Ruf wird abgewiesen.
   - 80H - Kein Polling-Eetrieb
            Der Polling-Betrieb wurde vom Master noch nicht mit
            Aktion Ø8 gestartet. Der Ruf wird abgewiesen.
h) Fehlerausschriften:
   - SLØ1
            CALL SLRE WRONG, TASK ABORTED
            Fehler im Rufaufbau.
            Der Ruf wird nicht bearbeitet und die rufende Task
            abgebrochen.
   - SLØ2
            SLRE: NO POLLING
            Siehe Fehlerbyte - 8ØH -
   - SLØ3
           SLRE: BUFFER OVERFLOW
            Siehe Fehlerbyte - Ø1H -
   - SLØ4
            SLRE: WAIT OVERFLOW
            Siehe Fehlerbyte - Ø2H -

    SLØ5

            SLRE: REQUEST TOO LONG
            Siehe Fehlerbyte - Ø4H -
i) Rufauflösung:
   RST
                       : N=Ø8H!1ØH!18H
         N
                       RUFNUMMER
   DB
         19
   DB
                      :RUFLAENGE - 3!5
         L
                      PARAMETERMASKE
   DB
         MASK
                      REQUESTADRESSE
         BUFER
   DA
```

: FEHLERBYTE

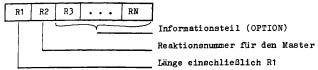
00H - KEIN WAIT, KEIN PEHLERBYTE 01H - KEIN WAIT, MIT PEHLERBYTE 10H - MIT WAIT, KEIN PEHLERBYTE 11H - MIT WAIT, MIT PEHLERBYTE

= PARAMETERBLOCKLAENGE

= PARAMETERMASKE

#### 4.2. Aufbau eines Anforderungsblockes (REQUEST)

Der Aufbau der Anforderungsblöcke, welche mit SLRE angemeldet werden, bleibt weitgehend dem Anwender überlassen. Vom Handler der Masterstation werden lediglich zwei Byte für die Dekodierung der auszulösenden Reaktion gefordert.



Daraus folgt, daß ein Anforderungsblock mindestens zwei Byte lang sein muß, da mindestens das Längenbyte und die Reaktionsnummer anzugeben sind.

#### Beispiel:

Im Slave liege ab Adresse 81E5H eine 40 Byte (28H) lange Information für den Master vor. Der Anforderungsblock soll folgende Informationen enthalten:

- a) die REQUEST-Länge (5 Byte).
- b) die Reaktionsnummer 8,
- c) die Adresse 81E5H und die Anzahl der Informationsbytes (28H), damit diese Informationen vom Master mittels der Aktion Ø9 (siehe 5.3.2.9.) gelesen werden können. Der REQUEST hätte dann folgenden Aufbau:



### 4.3. Austausch von Informationen zwischen zwei Slavestationen

Diese Betriebsart ist in dem hier vorgestelltem System mit festem Master nicht vorgesehen.

Sollte dennoch die Notwendigkeit bestehen, daß Nachrichten zwi-schen einzelnen Slaves auszutauschen sind, kann dies nur mit dem Ruf SLRE auf dem Weg über die Masterstation geschehen. Da diese Betriebsweise sehr aufwendig ist, sollte stets geprüft werden, ob sie nicht durch andere Maßnahmen ersetzt werden kann.

### 5. Übertragungsarten des IFLS-Handlers

#### 5.1. Ablauf einer Übertragung

Die Übertragungsanforderung einer Task in der Masterstation kann durch die Benutzung der entsprechenden Steuerprogrammanweisung (410m bei MOOS 1600, bzw. MARE bei EIEX 1521) spontan behandelt werden. Durch diese Anweisungen wird das Senden eines Telegramms an den Elave veranlaßt. Im Elave wird daraufhin eine Behandlungs-routine gestartet (Eild 1), welche die im Telegramm enthaltenen

Steuerinformationen entschlüsselt, die geforderten Handlungen ausführt und ein Antworttelegramm an den Master zurücksendet.

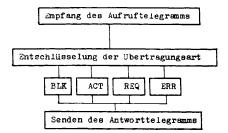


Bild 1: Struktur der Behandlungsroutine in der Slave-Station

Nach dem ordnungsgemäßen Empfang des Antworttelegramms durch die Masterstation wird die Steuerprogrammanweisung abgeschlossen und die rufende Task fortgesetzt. Dieser Ablauf ist typisch für die Betriebsarten BLK (5.3.1.) und ACT (5.3.2.).
Übertragungsanforderungen, die im Slave auftreten, werden in einen Anforderungspuffer eingetregen, da sie nicht spontan behandelt werden können. Vom Master wird deshalb zu bestimmten Zeitpunkten (im allgemeinen zyklisch) die Station abgefragt, ob Anforderungen vorliegen. Ist dies der Fall, werden die im Anforderungspuffer der Slave-Station gesammelten REQUESTS als Antworttelegramm zum Master gesendet. Diese Betriebsart wird mit REQ bezeichnet und

#### 5.2. Besonderheiten des Übertragungskonzepts

#### 5.2.1. Globaladressierung

im Abschnitt 5.3.3. beschrieben.

Das IFIS-Konzept gestattet eine globale Adressierung mit der Stationsadresse 255 (ØFFH). Telegramme, die global adressiert sind, werden von allen Slave-Stationen empfangen und ausgewertet, jedoch nicht beantwortet. Aus diesem Grunde ist für global adressierte Telegræmme nur das Funktionsbyte FØ2 (Aufruftelegræmm, Schreiben) gestattet.

Sinnvoll ist diese Adressierung z.B. bei ACTØ7 (Senden der Uhrzeit) oder bei ACTØ8 (Pollingbetrieb EIN/AUS).

#### 5.2.2. Fehlerbehandlung

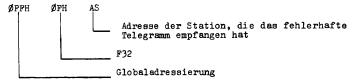
Die IFLS-Driver und Handler sind so konzipiert, daß ein gesendetes Aufruftelegramm (ausgenommen bei globaler Adressierung) stetts zu beantworten ist. Damit wird gewährleistet, daß die Masterstation stets über den Ablauf einer übertragung informiert wird.

Im IFLS-Konzept werden zwei Arten von Fehlertelegrammen unterschieden:

- CRC-Fehlertelegramm im Kurzformat
- Fehlertelegramm im Langformat

### 5.2.2.1. CRC-Fehlertelegramm

Wird ein Telegramm auf dem Übertragungsweg verfälscht, stellt der SIO-Baustein einen CRC-Fehler fest. Jamit kann zwar eine fehlerhafte Übertragung erkannt, der Fehler aber nicht mit vertretbarem Aufwand lokalisiert werden; da im Prinzip jedes Byte des Telegramms verfälscht sein kann, ist auch die Adresse der sendenden Station als fehlerhaft anzusehen. Deshalb wird in diesem Fall ein Fehlertelegramm im Kurzformat mit folgendem Inhalt zum Master gesendet:



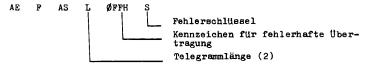
Empfängt eine Slave-Station ein an sie adressiertes Telegræmm, welches kein Anforderungstelegramm ist (Bit 7 des F-Bytes =  $\emptyset$ ), wird ebenfalls mit einem CRC-Fehlertelegramm geantwortet.

#### 5.2.2.2. Fehlertelegramme im Langformat

Diese Telegræmme werden dann zum Master gesendet, wenn bei der Bearbeitung des gesendeten Telegramms in der Slave-Station Fehler erkannt werden.

Hierbei werden sowohl logische Fehler im Telegrammaufbau als auch solche, die - wie z.B. bei gesendeten EIEX-Rufen (ACTØ1 ... ACTØ9) - vom Betriebssystem festgestellt werden, zum Master gemeldet.

Fehlertelegramme im Langformat haben folgenden Aufbau:



In Tabelle 1 sind die Fehlerschlüsselbytes der Slavestation zusemmengefaßt.

Die Fehler FCT, FIL und LRM werden teilweise bereits bei der Dekodierung der Übertragungsart erkannt und können deshalb bei jedem fehlerhaften Anforderungstelegræmm auftreten.

Fehler- mnemonik	Num DEZ	er HEX	Bedeutung
ANF		<b>Ø</b> 2	TASK OUT OF SYSTEM
ANP	2 3 5 6	ø3	ACTION NOT PROGRAMMED
API	5	Ø5	ACTION PARAMETER ILL
BDO	6	Ø6	BLOCKDATA OVERRUN (D3 > 247)
BLX	7	Ø7	BLOCKLIMIT EXCREDED
BNE	8	Ø8	BLOCK NOT EXIST
FCF	1Ø	ØA	FUNCTION CONTRADICTS FORMAT
FCT	11	øв	FUNCTION CONTADICTS TYPE OF TRANSFER
FIL	12	ØC	ILL FUNCTION
LRM	14	ØE	ILL LENGTH OF RECEIVED MESSAGE
ONG	15	ØF	OPTION NOT GENRATED
ECW	16	10	EIEX CALL WRONG
ATD	17	11	TASK DISABLED
AEN	18	12	TASK NOT DISABLED
AAP	19	13	TASK ALREADY IN PAUS
APN	2Ø	14	TASK NOT IN PAUS
AAT	21	15	TASK ALREADY IN TIME-MANAGEMENT
ANT	22	16	TASK NOT IN TIME-MANAGEMENT

Tabelle 1: Fehlerschlüssel des Slave-Handlers

### 5.3. Übertragungsarten

5.3.1. BLK - Blockorientierter Zugriff

Der blockorientierte Datenzugriff setzt voraus, daß

- im Slave ein RAM-Bereich für 1 ... 128 Blöcke eingerichtet wurde (Programm I4) und
- ein Programm 13 mit der symbolischen Anfangsadresse 13.BLOCK im EIEX generiert wurde, in welchem die Längen und Anfangsadressen der Datenblöcke stehen.

Die Länge der einzelnen Blöcke kann 1 ... 255 Byte betragen und für jeden Block innerhalb dieser Grenzen beliebig generiert werden. Es dürfen maximal 128 Blöcke (Blocknummern: Ø ... 127) generiert werden.

Funktionen: FØ2 SCHREIBEN FØ3 LESEN

Aufbau des Datenfeldes im Aufruftelegramm:

D1: BIT 7 = Ø Kennzeichen der Übertragungsart BLK
BIT 6 ... Ø Blocknummer

D2: Nummer des 1. Bytes im Block (Ø ... 254)
Anzahl der zu übertragenden Datenbytes (1 ... 247)

### Datenfeld im Antworttelegramm:

- SCHREIBEN:
  - Antworttelegramm im Kurzformat
- LESEN
  - D1 = Ø D2 ... DN

Kennzeichen für fehlerfreie Datenbereitstellung Gelesene Daten

### Peispiele:

a) SCHREIBEN

Blocknummer: Blocklänge: 7 16

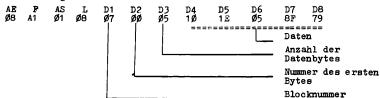
Adresse der Masterstation:

1

Adresse der Slavestation: 8

Der Block ist mit den Daten 1 $\emptyset$ H, 1 $\pm$ H,  $\emptyset$ 5H, 8FH und 79H ab Byte  $\emptyset$  (Blockanfang) zu beschreiben.

#### Aufruftelegramm:

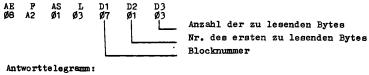


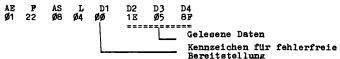
### Antworttelegramm:

AE F AS Ø1 Ø1 Ø8

b) Vom Elock 7 der Slavestation sollen ab Byte Nr. 1 (zweites Byte im Block) drei Datenbytes gelesen werden.

### Aufruftelegramm:





#### 5.3.2. ACT - Übertragung eines Aktionsblockes

Die Übertragungsart ACT ermöglicht die Ausführung beliebiger, vorprogrammierter Aktionen im Slave. Dabei wird zwischen Standardaktionen, die als Generierungsoptionen im System enthalten sind, und anwendereigene Aktionen unterschieden.

Die Erkennung der angewählten Aktion erfolgt im Slave aufgrund einer Aktionsnummer (80H + Nummer der Aktion).

Funktionen: FØ2 SCHREIBEN

FØ3 LESEN

FO4 SCHREIBEN/LESEN

### Datenfeld im Aufruftelegramm:

D1 Bit 7 = 1 Kennzeichen für Übertragungsert ACT
Bit 6 ... Ø Nummer der Aktion in der Slave-Station

(Ø ... 127)

Tabelle 2 enthält eine Zusammenstellung der Standardaktionen. Nr. Aktion

```
ØØ
      Reserviert
Ø1
      Start einer Task (RUN)
      Start einer Task mit Zeitbedingungen (RUN)
Ø2
Ø3
      Abbruch einer Task, bzw. Austragen einer/aller Task's aus
      der Zeitorganisation (CNCL)
Ø4
      Fortsetzen einer pausierenden Task (GO)
Ø5
      Verhindern der Taskbearbeitung (CNCL)
ø6
      Erlauben einer verhinderten Task (ENAP)
Ø7
      Datum und Uhrzeit aktualisieren
Ø8
      Beginn oder Abschluß des Pollingbetriebes
Ø9
      Direkt adressierten Speicherbereich lesen
10
      Direkt adressierten Speicherbereich (RAM) beschreiben
      Testtelegramm reflektieren (RAM-Test für Slave-Puffer)
11
12
13
      ) reserviert für K 1600 Slave
14
15
      Systemreserve
16
      Systemreserve
```

Tabelle 2: Liste der Standardaktionen

#### 5.3.2.1. Start einer Task - ACTØ1

Diese Aktion führt den EIEX-Ruf RUN für den unbedingten Start einer Task aus.

#### Aufruftelegramm:

AE F AS L D1 D2
... A1 ... Ø2 81 PP
L Priorität der anzumeldenden Task
Nr. der Aktion

## rebetren

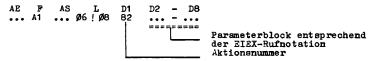
Antworttelegremm: Kurzformat

Mögliche Fehler:

Fehler	Nr.	Ursache
ANF	Ø2H	Taskpriorität im System nicht generiert
FCT	ØBH	Fehlerhaftes Funktionsbyte (nicht FØ2)
LRM	ØEH	Fehlerhafte Telegrammlänge (L ungleich 2)
ATD	11H	Task mit DISP verhindert
AAP	1 3H	Task in PAUS

5.3.2.2. START einer Task mit Zeitbedingungen - ACTØ2

Mit dieser Aktion können Task's der Slavestation zyklisch, verzögert, zyklisch-verzögert oder zu einer vorgegebenen Startzeit einmalig, bzw. zyklisch gestartet werden. Der Parameterblock muß die gleichen Informationen wie die entsprechende Modifikation des EIEX-Rufes RUN, beginnend mit dem Ruflängenbyte, enthalten.



Antworttelegramm: Kurzformat

Mögliche Fehler:

<b>Fehler</b>	Nr.	Ursache
ANF	Ø2H	Taskpriorität im System nicht generiert
API	Ø5H	Byte D2 (Ruflänge) oder Zeitbasis fehlerhaft
PCT	ØBH	Fehlerhaftes Funktionsbyte (nicht FØ2)
LRM	ØEH	Fehlerhaftes L-Byte (nicht 6 oder 8)
ATD	11H	Task mit DISP verhindert
TAA	15H	Task wird bereits zeitlich verwaltet

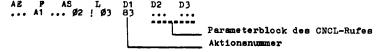
5.3.2.3. Abbruch einer Task oder Austragen von Task's aus der Zeitorganisation - ACTØ3

Diese Aktion realisiert die drei möglichen Versionen des EIEX-Rufes CNCL:

- CNCL TASK=P - CNCL TASK=ALL
- CNCL TASK=P TM.

Der Parameterblock muß dem der entsprechenden Modifikation des Rufes CNCL, beginnend mit dem Ruflängenbyte, entsprechen.

### Aufruftelegramm:



Antworttelegræmm: Kurzformat Mögliche Fehlermeldungen: Fehler Nr. Ursache  ANF Ø2H Taskpriorität im System nicht generiert FCT ØBH Fehlerhaftes Funktionsbyte (nicht FØ2)  LRM ØEH Fehlerhaftes Längenbyte (nicht 2 oder 3)  ECW 1ØH Fehlerhafter Aufbau des Rufparameterblockes  ANT 16H Task wird nicht zeitlich verwaltet  5.3.2.4. Fortsetzen einer pausierenden Task - ACTØ4
Fehler Nr. Ursache  ANF Ø2H Taskpriorität im System nicht generiert FCT ØBH Fehlerhaftes Funktionsbyte (nicht FØ2) LRM ØEH Fehlerhaftes Längenbyte (nicht 2 oder 3) ECW 1ØH Fehlerhafter Aufbau des Rufparameterblockes ANT 16H Task wird nicht zeitlich verwaltet  5.3.2.4. Fortsetzen einer pausierenden Task - ACTØ4
ANF Ø2H Taskpriorität im System nicht generiert FCT ØBH Fehlerhaftes Funktionsbyte (nicht FØ2) LRM ØEH Fehlerhaftes Längenbyte (nicht 2 oder 3) ECW 1ØH Fehlerhafter Aufbau des Rufparameterblockes ANT 16H Task wird nicht zeitlich verwaltet  5.3.2.4. Fortsetzen einer pausierenden Task - ACTØ4
FCT ØBH Fehlerhaftes Funktionsbyte (nicht FØ2) LRM ØEH Fehlerhaftes Längenbyte (nicht 2 oder 3) ECW 10H Fehlerhafter Aufbau des Rufparameterblockes ANT 16H Task wird nicht zeitlich verwaltet  5.3.2.4. Fortsetzen einer pausierenden Task - ACTØ4
Mit dieser Aktion wird der EIEX-Ruf GO realisiert.
Aufruftelegramm:
AE F AS L D1 D2
A1 Ø2 84 PP Priorität der fortzusetzenden Tas
Aktionsnummer
xk tlougummer
Antworttelegramm: Kurzformat
Mögliche Fehlermeldungen:
Fehler Nr. Ursache
ANF 92H Taskpriorität im System nicht generiert FCT 9BH Funktionsbyte fehlerhaft (nicht F92) LRM 9EH Fehlerhaftes Längenbyte (nicht 2) ATD 11H Task mit DISP verhindert APN 14H Task pausiert nicht AAT 15H Task wird zeitlich verwaltet
5.3.2.5. Verhindern der Taskbearbeitung - ACTØ5
ACTØ5 realisiert den EIEX-Ruf DISP.
Aufruftelegramm:
AE F AS L D1 D2 A1 Ø2 85 PP  Priorität der zu verhindernden Tas  Aktionsnummer
Antworttelegramm: Kurzformat
Mögliche Fehlermeldungen:
Fehler Nr. Ursache
ANF Ø2H Taskpriorität in System nicht generiert FCT ØBH Fehlerhaftes Funktionsbyte (nicht FØ2) LRM ØEH Fehlerhaftes Längenbyte (nicht 2) ATD 11H Task bereits verhindert

5.3.2.6. Erlauben einer verhinderten Task - ACTØ6

Die Aktion enthält den EIEX-Ruf ENAP für Task's, deren Bearbeitung mit DISP verhindert wurde.

#### Aufruftelegramm:



Antworttelegramm: Kurzformat

### Mögliche Fehlermeldungen:

Fehler Nr.	Ursache
ANF Ø2H	Taskpriorität im System nicht generiert
FCT ØBH	Funktionsbyte fehlerhaft (nicht FØ2)
LRN ØEH	Fehlerhaftes Längenbyte (nicht 2)
AEN 12H	Taskbearbeitung nicht verhindert

5.3.2.7. Aktualisieren des Datums und der Uhrzeit - ACTØ7

Diese Aktion trägt das vom Master gesendete Datum (wenn das Kalenderprogramm generiert wurde) und die Uhrzeit in die Uhrzellen des EIEX 1521 ein. Dabei wird die Uhrzeit nur bis zur Sekunde aktualisiert. Die Zählzelle für den CTC-Takt wird nicht beeinflußt.

Bei Verwendung der globalen Adressierung kann mit Hilfe dieser Aktion die Uhrzeit aller miteinander gekoppelten Stationen eynchronisiert werden.

### Aufruftelegramm:

P

... A1

Antworttelegramm: Kurzformat

ØE

Mögliche Fehlermeldungen:

Pehler	Nr.	Ursache
API	Ø5H	Fehlerhaftes Byte im Datenteil (DØ2, DØ4,, D14 nicht Ø eder Wertbereich über- schritten)
PCT	ØBH	Fehlerhaftes Funktionsbyte (nicht FØ2)
LRM	ØEH	Fehlerhaftes Längenbyte (nicht 14)

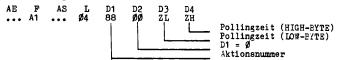
#### 5.3.2.8. Beginn oder Ende des Pollingbetriebes - ACTØ8

Mit dieser Aktion wird den Slavestationen vom Master mitgeteilt, daß er den Polling-Betrieb erbffnet. Vom SIEX-Ruf SLRE werden erst nach dieser Eröffnung Sendeanforderungen der Task's einer Slavestation angenommen.

Der Pollingbetrieb wird eröffnet, wenn mindestens eines der Datenbytes D3 oder D4 von Null verschieden ist. Sind diese beiden Datenbytes gleich Null, wird der Pollingbetrieb beendet. Von der Masterstation sollte nach dem Beenden des Pollingbetriebes noch eine einmalige REQUEST-Abfrage (5.3.3) vorgenommen werden, um zu verhindern, daß alte Anforderungen im REQUEST-Puffer stehen bleiben.

Wird als Masterstation ein Rechner der Familie K 1600 eingesetzt, enthalten die Bytes D3 und D4 die Pollingzeit in Sekunden. Im K 1520 wird diese Zeit nicht überwacht.

### Aufruftelegramm:



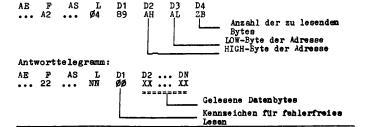
Antworttelegramm: Kurzformat Mögliche Fehlermeldungen:

<u>Fehler</u>	Nr.	Ursache
FCT LRM		Fehlerhaftes Funktionsbyte (nicht FØ2) Fehlerhaftes Längenbyte (nicht 4)

#### 5.3.2.9. Direktes Lesen von Speicherbereichen - ACTØ9

Die Aktion Ø9 gestattet das Lesen von Daten aus beliebigen Speicherbereichen der Slavestation mit direkter Adressierung. Das Aufruftelegramm muß im Datenteil die Adresse des ersten - und die Anzahl der zu lesenden Bytes enthalten. Mit dieser Aktion können maximal 249 Bytes pro Telegrammspiel gelesen werden.

#### Aufruftelegramm:



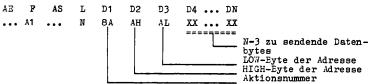
Mögliche Fehlermeldungen: Nr.\_ Fehler Ursache Anzahl der zu lesenden Bytes fehlerhaft (D4 =  $\emptyset$  oder D4 > 249) API Ø5H FCT ØBH Funktionsbyte fehlerhaft (nicht FØ3) LRM ØEH Fehlerhafte Telegrammlänge (nicht 4)

5.3.2.10. Direktes Schreiben in den RAM-Bereich des Slave - ACT10

ACT10 gibt dem Anwender die Möglichkeit, direkt in beliebige RAM-Bereiche der Slave-Station zu schreiben. Damit ergibt sich die Möglichkeit, außer Daten auch Programme vom Master zum Slave zu übertragen.

Eine Überprüfung des Zielbereiches wird dabei vom Handler nicht durchgeführt. Der Anwender muß selbst sichern, daß keine Systembereiche usw. überschrieben werden!

Kit einem Telegramm können maximal 246 Datenbytes gesendet werden.



Antworttelegramm: Kurzformat

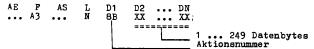
Mögliche Fehlermeldungen:

Fehler	Nr.	Ursache
FCT	ØBH	Fehlerhaftes Funktionsbyte (nicht FØ2)
LRM	ØEH	Fehlerhaftes Laengenbyte (L < 4 oder L > 249)

5.3.2.11. Testtelegramm Reflektieren - ACT11

Die Aktion 11 dient dem Test der Übertragungsstrecke. Ein Telegræmm variabler Länge (1 < L < 250) wird vom Master zum Slave gesendet und von diesem reflektiert.

Aufruftelegremm:



## rebetten

#### Antworttelegramm:

1 ... 249 Reflektierte Datenbytes Kennzeichen für ordnungsgemäße Übertragung

### Mögliche Fehlermeldungen:

<u>Fehler</u>	Nr.	Ursache
API	Ø5H	Längenbyte fehlerhaft (L < 2 oder L < 250)
FCT	ØBH	Funktionsbyte fehlerhaft (nicht F04)

## 5.3.3. REQ - Abfrage von Anforderungsblöcken

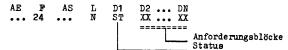
Die Übertragungsart REQ gestattet die Ausführung beliebiger, in der Masterstation vorprogrammierter Aktionen nach Anforderung durch eine Slavestation.

Dabei wird folgendermaßen verfahren:

In einem Puffer der Slavestation werden alle zwischen zwei Abfragen durch den Master anfallenden Anforderungen gesammelt. Bei einer Abfrage durch die Masterstation werden im Antworttelegramm des Slave alle gesammelten Anforderungen gesendet.

### Aufruftelegramm:

## Antworttelegramm:



Status: 00 - Übergabe erfolgreich, es liegen keine weiteren Anforderungen vor.

Ø1 - Übergabe erfolgreich, es liegen noch weitere Anforderungen vor (Überlauf des Anforderungspuffers)

Oder: Kurzformat - Es liegen keine Anforderungen vor.

### 5.4. Übertragungssicherung

Während der Übertragung auftretende Verfälschungen der Telegramme werden durch die Bildung der CRC-Polynomreste in der sendenden und in der empfangenden Station erkannt. Tritt ein derartiger Fehler auf, wird vom Driver der Masterstation die Übertragung wiederholt. Um zu sichern, daß die Dekodier- und Behandlungsroutinen des Handlers dabei nicht mehrmals durchlaufen werden (dies könnte bei der Übertragungsart REQ den unbemerkten Verlust von Anforderungsblöcken zur Folge haben), muß vor der eigentlichen

Übertragung eine Vorübertragung durchgeführt werden. Diese bewirkt nur das Rücksetzen eines Schalters in der Slavestation. Bei der anschließenden Mutzübertragung wird dieser Schalter gesetzt, damit wird gewährleistet, daß bei beliebigen Übertragungsfehlern im Aufruf - oder Antworttelegramm kein Informationsverlust eintritt.

Diese Übertragungsart wird vom Nutzer durch Setzen des Bits 6 im F-Byte angewiesen. Vor- und Nutzübertragung werden vom Driver des Easters selbständig durchgeführt.

Die Übertragungssicherung ist für die Stationsabfrage zu empfehlen, da hier der fehlerhafte Empfang des Antworttelegramms zum Datenverlust führt.

Ist der Anforderungspuffer leer, findet auch bei Übertragungssicherung nur eine Übertragung statt. Die Slavestation antwortet in diesem Fall mit F17. Liegen Anforderungen vor, antwortet der Slave mit F25, und der Master liest mit F95 die Anforderungen.

Bei Übertragungsarten, die ein mehrmaliges Durchlaufen der Routine SLCO gestatten (BLK, ACTØ9, ACTIØ usw.), sollte auf die Übertragungssicherung verzichtet werden, um die Belastung des IFLS-Busses gering zu halten.

 Besonderheiten und Einschränkungen bei der Nutzung des IFLS-Handlers

Der IFLS-Handler nutzt für den EIEX-Ruf SLRE zum Teil eigene Pufferbereiche, um beispielsweise ein zeitoptimales Fortsetzen wartender Task's zu gewährleisten. Aus diesem Grunde ist für Task's, welche den Ruf SLRE enthalten, die Anwendung der EIEX-Rufe CHAN und HELP verboten.

Von der Verwendung der Handler für Folienspeicher mit dem Stand 1981 ist ebenfalls abzuraten.

Weiterhin ist zu beachten, daß die ZI-Karten mit dem DMA-Baustein bestückt sind. Wollen zwei DMA-Schaltkreise simultan zum Speicher zugreifen, kann es zum Datenverlust und damit zu fehlerhaften Antworttelegrammen kommen.